

# JE SUIS JEUNE OFFICIEL EN TIR A L'ARC

Version modifiée 2013 pour la formation des JO locaux du Championnat de France 2013 à Saint-Dizier  
(Académie de Reims)



# 0 PREAMBULE

Ce petit mémento doit aider l'élève du collège ou du lycée à arbitrer les rencontres sportives, en cours d'éducation physique et sportive ou dans le cadre de l'Union Nationale du Sport Scolaire le mercredi.

0.1 Devenir Jeune Officiel, c'est :

- apprendre à faire des choix et s'y tenir,
- appréhender très vite une situation,
- mesurer les conséquences de ses actes.

En choisissant cette voie, ce livret vous apporte une formation théorique. Sur le terrain, il faudra mettre en œuvre vos connaissances de façon pratique.

0.2 La réussite tiendra en un double respect :

- celui des règlements, bien sûr,
- et surtout celui des acteurs.

C'est à vous qu'il appartient de mettre en place des conditions optimales pour permettre la meilleure réalisation possible.

Ce petit livret vous donne quelques informations et rappels, mais n'a pas la prétention d'être complet. N'oubliez pas que les règlements évoluent ; ce qui est vrai aujourd'hui ne le sera pas forcément demain. Informez vous, faites une remise à niveau régulièrement.

## SOMMAIRE

### LE JEUNE OFFICIEL

#### 1. S'ENGAGE A REMPLIR SON ROLE

#### 2. DOIT CONNAITRE LES REGLES DE L'ACTIVITE ET PEUT PARFAIRE SA FORMATION

#### 3. S'INVESTIT DANS LES DIFFERENTS ROLES ET ACTIONS LORS D'UNE MANIFESTATION

#### 4. DOIT RESPECTER LES CODES DE SA FONCTION

#### 5. DOIT VERIFIER SES CONNAISSANCES

#### 6. ASSURE LE SUIVI DE SA FORMATION

# 1 LE JEUNE OFFICIEL S'ENGAGE A REMPLIR SON ROLE

Le sport, c'est d'abord la confrontation ; c'est aussi le plaisir d'une rencontre, la joie d'être ensemble; c'est enfin le respect des règles et de celui qui les fait appliquer.

Le jeune officiel se doit de remplir au mieux sa mission en respectant les termes du serment du jeune officiel :

*« Au nom de tous les juges et officiels, je promets que nous remplirons nos fonctions en toute impartialité, en respectant et en suivant les règles qui les régissent, dans un esprit de sportivité ».*

A cet effet, le jeune officiel doit :

- connaître le règlement de l'activité
- être sensible à l'esprit du jeu
- être objectif et impartial
- permettre le déroulement de la rencontre dans le respect de l'équité sportive.

Pour mieux remplir son rôle, il est important que le jeune officiel soit en possession de l'ensemble des documents nécessaires (licence UNSS, carte de jeune officiel, règlement de l'activité, passeport MAIF,...) et du matériel indispensable pour remplir sa fonction.



Comment mesurer et juger la flèche la plus près du centre

(Photo extraite du site de la ligue de Normandie FFTA)

# 2 - LE JEUNE OFFICIEL DOIT CONNAITRE LES REGLES DE L'ACTIVITE

## 1 AVANT DE COMMENCER...

### 1.1 REGLES DE SECURITE

#### 1.11 *Recommandations concernant les dangers collectifs :*

- 1. Ne jamais monter une corde trop près d'un autre archer.
- 2. Les archers doivent former une ligne de tir droite.
- 3. On doit toujours pointer un arc, avec ou sans flèche, en direction d'une cible.
- 4. Ne jamais frôler ou toucher une personne qui est en position de tir.
- 5. Ne jamais tenir horizontalement un arc sur la ligne de tir, une flèche ne sera sortie du carquois qu'au pas de tir.
- 6. Avant de tirer toujours attendre que tout le monde soit de retour à la ligne de tir.
- 7. Ne jamais bander son arc ou tirer une flèche en direction du plafond (ou du ciel).
- 8. Ne pas se tenir derrière les flèches lorsqu'un autre les retire de la cible.
- 9. Ne pas accepter qu'un archer tire avec une corde ou des flèches endommagées.
- 10. Exiger que les archers se retirent derrière la ligne d'attente, après leur volée de flèches.
- 11. Déposer les arcs pour aller aux résultats.
- 12. Avant d'aller aux résultats attendre le signal du professeur ou de l'arbitre.
- 13. Ne pas courir pour aller aux résultats.
- 14. Les plaquettes de marque doivent être posées à un minimum de 3 m des cibles.
- 15. Extraction des flèches de la cible :
  - a) **s'assurer qu'il n'y a personne derrière** les autres sont loin ou de chaque côté de la cible.
  - b) commencer par la plus éloignée du groupement.
  - c) le bras extracteur doit être parallèle à la flèche.
  - d) saisir la flèche au plus près de la cible.
  - e) sans plier le coude, on recule l'épaule du bras extracteur de façon à retirer la flèche en ligne.
  - f) présenter les flèches aux autres, les pointes en bas.
- 16. Ne jamais courir sur l'aire de tir.

#### 1.12 *Recommandations concernant les dangers individuels :*

- 1. Tout archer devrait porter un protège-bras.
- 2. Toute position de tir devrait assurer le libre passage de la corde.
- 3. Ne pas se servir de flèches trop courtes, ou portant une fêlure, ou en partie brisées.
- 4. Ne pas tirer avec un arc ou une corde endommagée.
- 5. Ne pas ramasser une flèche si elle n'est pas accessible sans déplacer les pieds.
- 6. Ne jamais passer devant une ligne d'archers.
- 7. Ne jamais lâcher une corde sans flèche.
- 8. Surveiller les flèches tombées au sol.
- 9. Les archers retirent leurs flèches de la cible l'un après l'autre.

## 1.2 ROLE DE L'ARBITRE

### 1.2.1 *Avant le concours :*

- Il arrive avant le début des tirs pour les vérifications.
- Il s'assure de la présence d'une personne pour changer les blasons en cours du tir, avec le matériel nécessaire.
- Il s'assure de la présence du greffe et du fait que celui-ci enregistre bien les archers sur présentation de la licence.
- Il contrôle:
  - \* La salle ou le terrain, (sécurité des lieux, équerrage)
  - \* La distance de tir.
  - \* La fixation des cibles.
  - \* La hauteur et la fixation des blasons.
  - \* Les dispositions prises pour la sécurité.
  - \* Les lignes de tir, d'arc, d'attente.
  - \* L'espacement et la numérotation des cibles.
  - \* Les tireurs.
  - \* Les feux ou panneaux.
- Il s'occupe de la répartition des cibles:
  - \* Eviter si possible de mettre deux archers du même établissement sur la même cible
  - \* Eviter de mettre 4 archers sur une cible où il y a un archer en fauteuil.
  - \* Veiller à ne pas laisser un archer seul, ou deux du même établissement sur une cible, suite aux éventuelles défections.

### 1.2.2 *Pendant le concours :*

- Il vérifie le matériel des archers.
- Il fait respecter les horaires.
- Il contrôle les impacts litigieux s'il est appelé (désaccord entre archers de la cible, ou s'il constate une anomalie).
- Il veille à être attentif, aimable et poli envers les archers.
- Il veille à avoir un jugement rapide et bon, mais à ne pas parler trop vite pour une décision importante. (Il devra pouvoir justifier sa décision plus tard)
- Il applique la règle du bénéfice du doute. L'arbitre n'est pas là pour sanctionner, sauf en cas de manquement au respect des règles par l'archer.

### 1.2.3 *Après le concours :*

- Il aide le greffe (notamment en vérifiant que les feuilles de marques sont signées (acceptation des scores par les archers) et qu'elles y retournent bien pour l'établissement des classements individuels et par équipes.
- Il assiste à la proclamation des résultats.

## 2 LA COMPETITION : LE CHAMPIONNAT DE FRANCE UNSS (Tir par équipe de 4 archers)

### 2.1 GENERALITES

Il y a quatre tableaux distincts dans la compétition.

Un titre de Champion de France par tableau :

- Collège
- Lycée
- Excellence, collèges et lycées confondus
- Sport partagé



2.1.1 L'appartenance au tableau « **collège** » ou « **lycée** » équipes établissements impose que les arcs montés sans corde doivent impérativement passer dans un gabarit de 20 cm de diamètre.

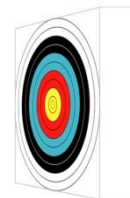
2.1.2 L'appartenance au tableau « **Excellence** » se définit d'après le matériel des archers :

L'équipe est classée en Excellence si l'arc d'un seul des archers *ne passe pas dans le gabarit circulaire de 200 mm de diamètre* intérieur mis à disposition par l'organisateur. Cette mesure se fait avec un gabarit parfaitement horizontal, l'arc passant parfaitement verticalement de haut en bas. (Pour ce contrôle, l'arc est monté (poignées, branches, viseurs, stabilisateurs, etc...mais sans la corde.)

#### Équipes obligatoirement en championnat Excellence

- Les équipes étant classées les **2 années précédentes** dans les 3 premières lors des championnats de France UNSS par Équipe d'Établissement de Tir à l'Arc dans la même catégorie
- Les équipes étant classées dans les 3 premières lors des championnats de France UNSS **Excellence** de Tir à l'Arc l'année précédente, dans la même catégorie
- Des équipes comportant **UN** élève inscrit sur la liste des Sections Sportives Scolaires, des Pôles Espoir, des Pôles France, **UN** élève appartenant à des Centres de formation ou de préformation et sur les listes de Haut Niveau du Ministère des Sports (Haut Niveau, Jeunes, Espoir)

### 2.1.3 Le tableau « Sport Partagé »



- Elle est considérée comme une épreuve de niveau « Établissement » mais une seule catégorie d'équipes (collèges et lycées confondus).
- Elle est composée soit de quatre élèves du même établissement soit de deux élèves d'un établissement et de deux jeunes d'un centre spécialisé si une convention entre les deux existe\*.
- Les arcs montés sans corde doivent impérativement passer dans un gabarit de 20 cm de diamètre.
- Des arcs à poulies (moins de 30 livres) peuvent être utilisés\*
- Les scopes ne sont pas autorisés (sauf pour les déficients visuels, mais à condition qu'ils ne génèrent pas une double visée).
- Pour ces mêmes déficients visuels, une tierce personne pourra leur indiquer la couleur de leur impact sur le blason. Des aménagements visuels sont aussi possibles\*.
- L'utilisation du système IRIS (sons) ou de potences tactiles sont autorisés pour les déficients visuels.
- Les autres systèmes aménageant le tir devront être approuvés par la commission technique du Championnat.
- Les trépieds (appui fesses), palettes à bouche et décocheurs pour handicap des doigts sont autorisés.
- Un support d'arc peut être utilisé pour les fauteuils électriques et les archers ne pouvant pas tenir leur arc\*.
- Pour les « duels » pas de modification de temps; mais autorisation de rester dans la zone des « 1 mètre » pour compenser une difficulté à se déplacer.
- D'autres aménagements sont possibles en fonction du type de handicap\*

(\* après avis de la commission technique national ou du championnat, car ces points peuvent évoluer.)

### 2.1.4 Les épreuves pour les quatre tableaux sont les mêmes.

Les qualifications aux Championnats de France se font dans chaque tableau, obligatoirement à l'issue de Championnats d'Académie ou de Championnats Inter Académiques (ou Multi Académiques).

## 2.2 COMPOSITION DES EQUIPES

Les équipes peuvent être mixtes.

Elles sont composées obligatoirement de 4 archers, qui peuvent être de catégories d'âge différentes.

COLLEGE : B – M – C

LYCEE : M – C – J – S

EXCELLENCE (COLLEGE ou LYCEE) : B – M – C – J – S

PARTAGE (COLLEGE ou LYCEE 2 valides et 2 en situation de handicap)

## 2.3 DISTANCE DE TIR

Le tir a lieu à 15 mètres pour tous.

## 2.4 MATERIEL UTILISE

**Le matériel :** uniquement l'arc classique. (Les arcs à poulies (compound) ne sont pas autorisés sauf cas particulier en sport partagé).

- L'arc n'a pas de marque pour donner un deuxième point de visée.
- La corde: le tranche-fil central ne doit pas aider à la visée. Sucette ou nazette autorisée. Un ou deuxnock-set (bagues - repères d'encoche) sont autorisés pour localiser le point d'encoche.
- Repose-flèche: il peut être réglable.
- Pas de matériel électrique ou électronique.
- Contrôle d'allonge : un seul, sonore ou visuel.
- Viseur: un seul viseur ou repère sur l'arc est autorisé. Le viseur ne doit comporter aucun prisme, lentille, verre grossissant, dispositif de pointage plus long que 2 cm, ni plus d'un point de visée.
- Stabilisateurs et amortisseurs : sont autorisés sans limitation de nombre, mais ils ne doivent pas servir à la visée. Ils n'ont de contact qu'avec l'arc, et ils ne gênent pas les autres archers.
- Flèches: elles doivent être, toutes identiques et marquées au nom ou aux initiales de l'archer sur le tube.
- Protection des doigts: palettes, gants, doigtiers sont autorisés. Un système de séparation des doigts est autorisé. Aucun dispositif aidant à tirer, retenir et décocher n'est autorisé.
- Jumelle, longue-vue, pour localiser les flèches, sont autorisées si elles ne gênent pas les autres archers.
- Brassard, plastron, carquois et marques au sol sont autorisés. Les marques pour les pieds ne doivent pas faire plus de 1 cm d'épaisseur (personnes en situation de handicap).

## 2.5 LES BLASONS (Pour les mesures : hauteurs, tolérances, etc.... Cf. les annexes)



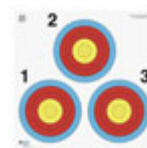
Blason Fita de 80cm



Blason Fita de 60cm



Blason Fita de 40cm



Trispot Vegas

Selon les tableaux et les catégories d'âge, les blasons sont de tailles différentes.

	Benjamins G – F 10-11-12 ans	Minimes G -F 13-14 ans	Cadets G – F 15-16 ans	Juniors/Seniors G-F 17-18 ans et +
Collège - Lycée	Blason de 60 cm	Blason de 60 cm	Blason de 60 cm	Blason de 60 cm
Excellence	Blason de 40cm	Blason de 40cm	Blason Trispot Vegas	Blason Trispot Vegas
Sport partagé	Blason de 80cm	Blason de 80cm	Blason de 80cm	Blason de 80cm



Chaque archer aura une cible et un blason correspondant à sa catégorie d'âge et son tableau de championnat.

Chaque équipe aura le nombre de cibles et de blasons nécessaires à son évolution optimum.

Les configurations des buttes de tir peuvent être mixtes, c'est-à-dire avec des blasons différents.

*Exemple : 1 blason de 60 cm avec 2 blasons de 40cm ou bien de tri-spots vegas avec 2 blasons monospot de 40 cm.)*

## 2.6 DEROULEMENT DES TIRS

Le championnat se déroule en deux temps : tirs de qualification puis tirs de classement.

### 6.1 TIRS DE QUALIFICATION (Tous les archers tirent individuellement en deux vagues AB/CD)

Pour établir un classement des équipes, on aura :

- 2 volées de réglage de 5 flèches
- Une série de 6 volées de 5 flèches.

Chaque équipe obtient un total calculé par l'addition des scores réalisés par les archers. Un classement des équipes est alors établi en fonction du nombre de points acquis.

### 2.6.2 TIRS DE CLASSEMENT (Les 4 archers de l'équipe tirent ensemble)

3 séries de duel : 1<sup>ère</sup> – 2<sup>ème</sup> – Finale

Au début de chaque série, on aura :

- Une volée de réglage de 12 flèches (4 x 3 flèches soit 3 flèches par tireur)
- Un duel sur 4 volées de 12 flèches.

A partir du classement établi après les tirs de qualification, les équipes se rencontrent en duel : l'équipe arrivée 1<sup>ère</sup> est opposée à celle arrivée 2<sup>ème</sup>, la 3<sup>ème</sup> avec la 4<sup>ème</sup>, et ainsi de suite. Après chaque duel, le vainqueur « monte » vers le duel supérieur tandis que le perdant « descend ».

Le classement du championnat est établi à l'issue de la 3<sup>ème</sup> série de duels (Finale).

Toutes les équipes participent à ces duels jusqu'à la fin du championnat.

Si le Championnat rassemble un nombre impair d'équipes, le dernier duel (situé en bout de classement) opposera 3 équipes. L'équipe victorieuse monte tandis que les deux autres restent.

Dans le duel opposant les équipes classées 1<sup>ère</sup> et 2<sup>ème</sup>, le vainqueur reste alors que le perdant descend.

## 2.7 TEMPS DES VOLEES

### 2.7.1 TIRS DE QUALIFICATION

- Chaque archer à 3 minutes pour tirer ses 5 flèches.
- Incident de tir : Il est possible de rattraper jusqu'à 3 volées au maximum

### 2.7.2 TIRS DE CLASSEMENT

- Chaque équipe à 4 minutes pour tirer 4 fois 3 flèches.

*Remarques : en cas de tir en duel par équipes*

- 2 équipes de 4 archers en duel : les compétiteurs sont tous situés derrière la ligne de 1 m, dès que le début des tirs est donné, le premier tireur s'avance et tire, les trois autres ne franchissent pas cette ligne. Dès que le premier arrête de tirer le second le remplace. Les 12 flèches doivent être tirées en 4mn (3 par archers, dans n'importe quel ordre). Pas d'arrêt pour incident matériel. Le tireur ne doit pas sortir la flèche du carquois s'il n'est pas sur la ligne de tir.
- En cas de problème matériel (incident de tir) il n'y a pas d'arrêt du chronomètre, mais l'archer peut se faire prêter un autre arc. (il peut par exemple prendre l'arc d'un autre archer et terminer son tir dans le temps imparti des 4 mn.
- Le vainqueur du duel monte d'un cran dans le tableau.

## 2.8 CONTROLE DES TEMPS

Il se fait au moyen d'un sifflet ou de tout autre dispositif donnant des signaux audibles et si possible de matériel optique:

- Avec des panneaux (jaune et vert)
- Avec des horloges digitales
- Avec des feux tricolores
  - Une seule couleur allumée à la fois
  - Feu rouge allumé: interdiction de tirer.
  - Feu vert allumé: durant la période de 2 mn 30s (pour un tri de 3mn) et 3 mn 30s pour un tir en 4mn (duels)
  - Feu orange allumé: durant les 30 dernières secondes de tir.

Dans tous les cas (désynchronisation des feux, ou panne...) c'est le coup de sifflet qui est seul référent de l'arrêt des tirs (dépassement de temps).

**Arrêt brusque des tirs** 5 coups ou coup long feux au rouge

*Remarques:*

- Une ligne d'attente doit être tracée à au moins 3m en arrière de la ligne de tir.
- Les archers: doivent quitter le pas de tir dès qu'ils ont tiré leur dernière flèche et se placer derrière la ligne d'attente (ne pas attendre le feu rouge.)
- En conséquence ils ne peuvent regarder à la jumelle leur dernière flèche que derrière la ligne d'attente.
- Les ordres de tir peuvent être modifiés lorsqu'il y a, pour un archer, un incident de matériel (signalé par le JO). Dans ce cas il retirera sa ou ses flèches (pas encore tirées) plus tard.

## 2.9 ORDRE DES TIRS (tirs de qualifications)

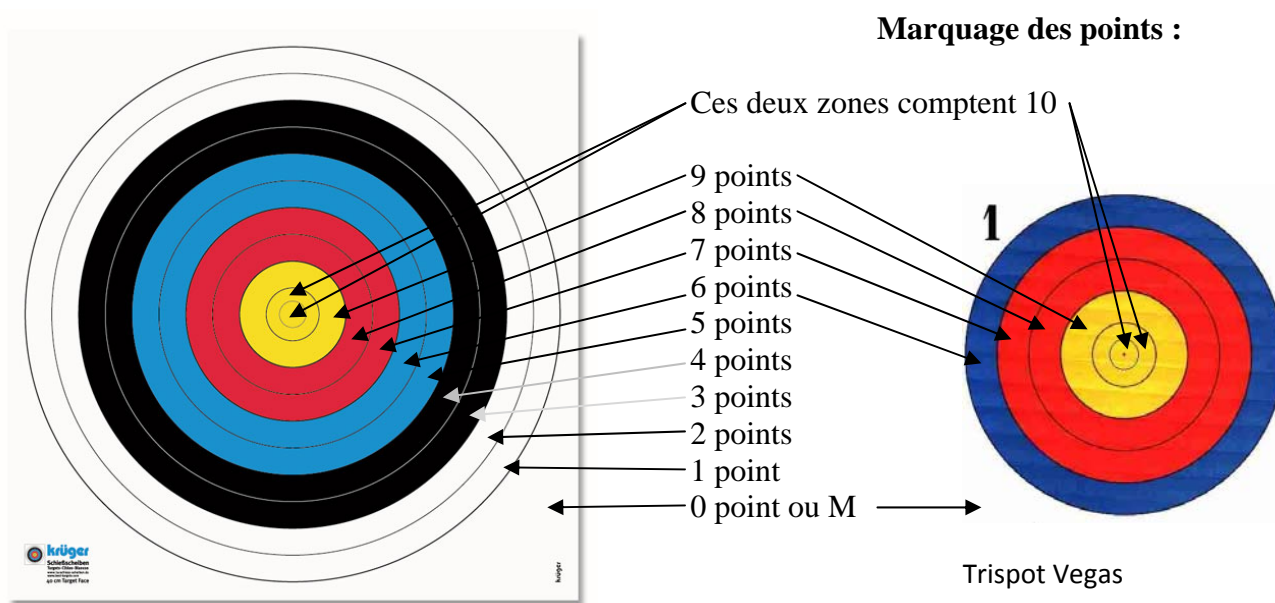
- Les archers sont à 4maximum par cible.

Lors de la compétition la rotation est :

- |                |         |                               |
|----------------|---------|-------------------------------|
| - 1ère Volée:  | AB – CD | } Les 2 volées de réglage     |
| - 2ème Volée : | CD – AB |                               |
| - 3ème Volée:  | AB – CD | } Les volées de tirs comptés. |
| - 4ème. Volée  | CD – AB |                               |
| Etc...         |         |                               |

## 2.10 MARQUAGE ET EVALUATION DES POINTS

- Il est interdit de toucher le blason et les flèches en cible tant que la saisie des points n'a pas été totalement effectuée. Si cela n'est pas respecté, la valeur inférieure sera attribuée à la flèche se situant sur un cordon « douteux ».
- Les scores sont relevés après chaque volée.
- En tri-spots Vegas pour une volée de 5 flèches (tir de qualifications) il n'est autorisé que 2 flèches maxi par spot, en cas contraire on retire la meilleure du spot. Pour les volées de 3 flèches (tir de classement) une seule maxi par spot. (même sanction si plus d'une flèche par spot)
- Après le relevé des scores, **les impacts doivent être cochés**. (car en cas de refus, c'est la valeur de l'impact en zone de points non coché qui sera pris en compte, sinon c'est paille (M). Une flèche qui rebondit de la cible compte la valeur la plus basse des impacts non cochés en zone marquante.)
- Les points par flèches sont relevés par ordre décroissant. Un zéro (une « paille ») est marqué d'un « M » pour manqué pour éviter une triche éventuelle.
- **Le score d'une flèche est établi en fonction de la position du tube sur le blason (si le tube touche le cordon supérieur c'est le point supérieur qui est inscrit. C'est cordon favorable)**
- Si plus de 3 ou 5 flèches (selon la phase de tir) sont dans la cible ou au sol, on note toutes les valeurs des flèches et l'on retire autant de plus haut score qu'il y a de fautes (par exemple le nombre de flèches en trop de tirées.)
- Si une flèche est tirée au rouge, l'archer sera pénalisé en lui retirant la meilleure en cible.
- Une flèche n'est pas considérée comme tirée si elle tombe de l'arc et qu'elle est située dans la zone des 3 mètres matérialisée devant le pas de tir pas une ligne. (Ce n'est pas le cas si elle rebondie en cible et revient dans la zone des 3 m)
- S'assurer avant de revenir au pas de tir, qu'il ne reste plus de flèche en cible.



## 2.11 CAS D'EGALITE

### 2.11.1 TIRS DE QUALIFICATION

En cas d'égalité dans le classement, les équipes seront départagées comme suit :

- 1 – l'équipe ayant l'archer qui a le score le plus élevé

- 2 – l'équipe ayant le 2ème meilleur score individuel
- 3 – l'équipe ayant le 3ème meilleur score individuel
- 4 – l'équipe ayant le 4ème meilleur score individuel
- 5 – l'équipe la plus jeune.

#### 2.11.2 TIRS DE CLASSEMENT

En cas d'égalité, une volée de barrage sera réalisée. Chaque archer a 1 flèche. L'équipe dispose de 1 minute et 20 secondes pour tirer 4 fois 1 flèche.

Si l'égalité persiste il y aura jusqu'à 3 volées de barrage. Lors de la 3ème volée, si nécessaire, le départage se fera sur la flèche la plus près du centre.

#### 2.12 JEUNES OFFICIELS

Jusqu'au Championnat d'Académie, la délégation de chaque Association Sportive d'établissement comprendra un Jeune Officiel (il est plus facile pour l'organisateur de gérer des JO non archers).

Pour le Championnat de France, l'équipe sera accompagnée par le meilleur Jeune Officiel de l'Académie (non archer), qui peut faire partie de l'une des AS qualifiées, et qui est de niveau académique au moins (pastille jaune).

## 2.13 ANNEXES

### 2.13.1 PARFAIRE SA FORMATION

Chercher d'autres documents sur :

- <http://www.unss.org>



Les membres de la Commission Mixte Nationale

FFTA : Xavier VERAY Christian LAFOREST Carole FERRIOU

UNSS : Directeur adjoint de l'UNSS en charge de l'activité : Michel JOFFRAIN

Corinne MEIGNAUD, Xavier MOURONVALLE (Responsable Communication)

Fabrice LHOUMEAU (Responsable Formation) et Dominique BOUVET (Délégué technique UNSS)

- <http://www.ffta.fr>



Co-organisateur des Chpt de France UNSS 2002 & 2013

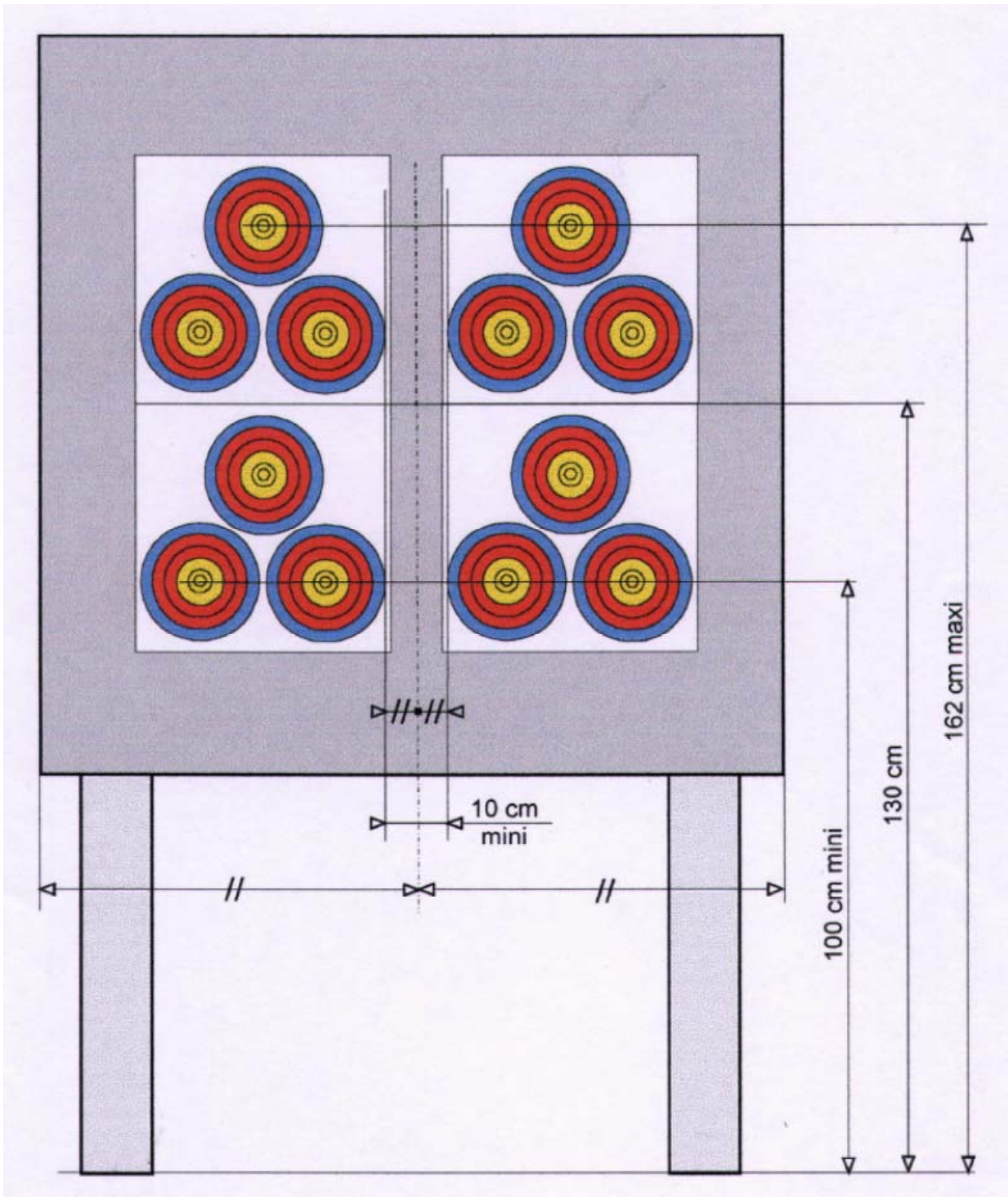
BEES 1° et arbitre fédéral toutes options FFTA, CQH

M. Dormont Philippe

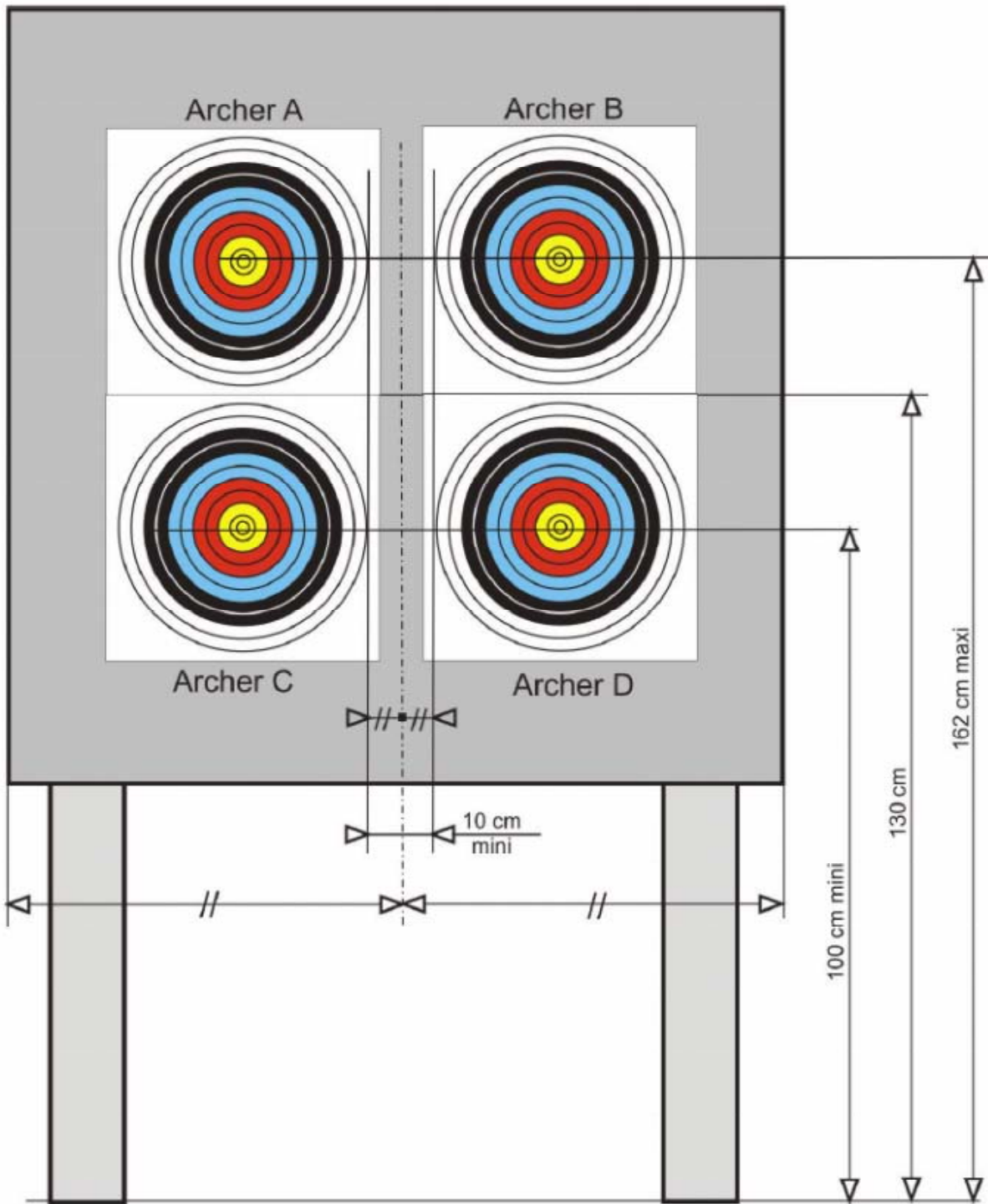
[philippe.dormont@ac-reims.fr](mailto:philippe.dormont@ac-reims.fr)

### 2.13.2 BUTTES DE TIR, ARC CLASSIQUE ET FLECHES, POSITION ET TOLERANCE

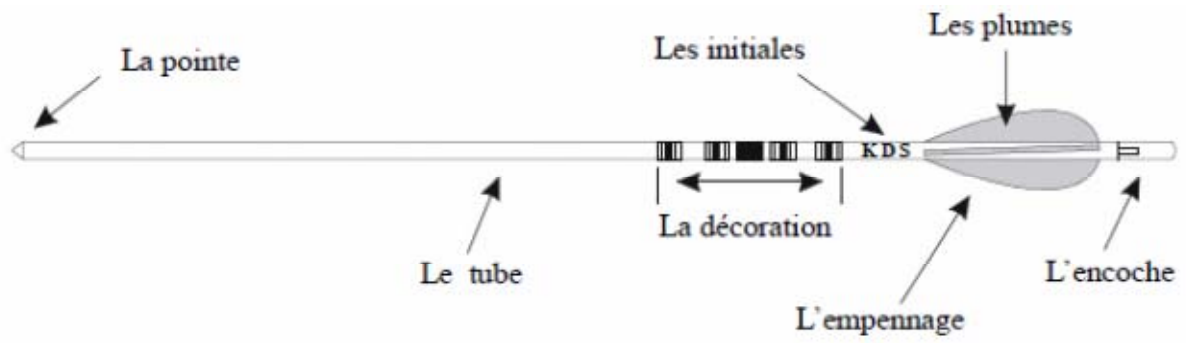
- Inclinaison des cibles 0 à 15°.
- Tolérance sur les distances: plus ou moins 10 cm.
- Tolérance sur les zones des blasons: plus ou moins 1mm.
- Le centre des blasons doit être :
  - o à 1,30 m du sol (+ ou - 2cm) pour les diamètres 80cm et 60cm.
  - o pour les blasons de 40cm ils seront placés à 1,60 m et 1 m (+ ou - 2cm).
- Les couloirs de tir ont une largeur minimum de 1,60 m (80 cm entre chaque archer) dans la mesure du possible. C'est le minimum pour un archer en fauteuil, il est si possible le seul au pas de tir de sa cible pour ses volées.



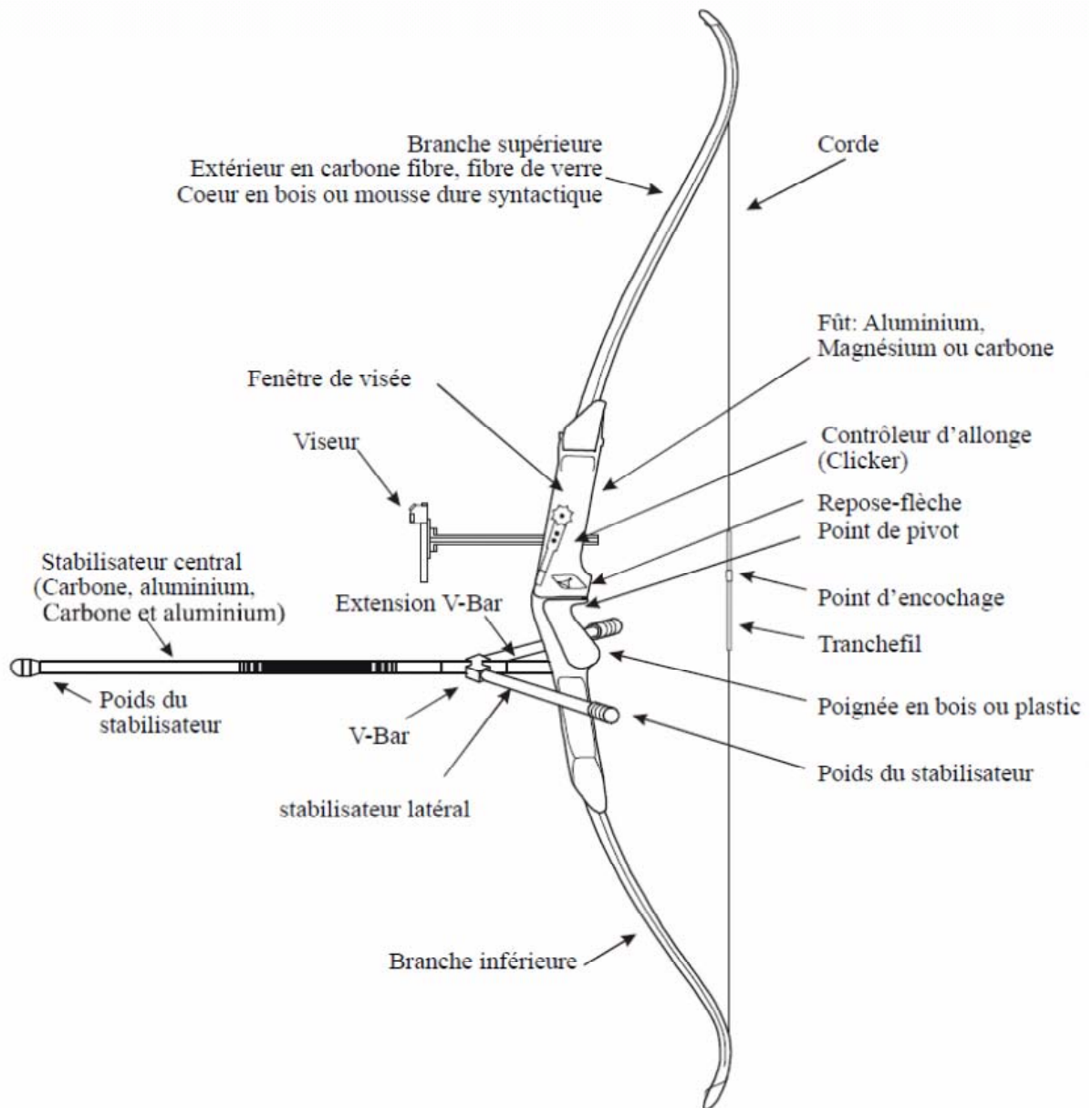
Pour les blasons de 40 cm on a l'attribution suivante : Tireurs A & B en haut C & D en bas



Sur une butte de 120 x 125 cm l'on peut aussi avoir les configurations suivantes (le centre est à 1m30 du sol):  
 1 seul blason de 80cm (4 archers) ou 2 blasons de 60 cm (2 x 2 archers AC tirent à gauche et BD à droite)



Images extraites du 2010\_Livre2FITA





# 3 LE JEUNE OFFICIEL S'INVESTIT DANS LES DIFFERENTS ROLES ET ACTIONS LORS D'UNE MANIFESTATION

## 3.1 Pôle responsabilisation

Se référer au fascicule « Programme Sportif 2008 2012 », disponible sur le site de l'UNSS ([www.unss.org](http://www.unss.org)).  
Niveau départemental

Insister sur les contrôles de base, la sécurité avant et pendant le concours, les règles de comptage

ROLES	COMPETENCES	SAVOIR FAIRE	PROTOCOLES DE CERTIFICATION
* Préparer la compétition			
- S'informer sur le contrôle de la salle	- Etre observateur	- S'informer sur le respect de la distance de tir, sur la fixation des blasons et sur la numérotation des cibles	
- Vérifier les licences		Photos, signatures, cachet	
- Vérifier le matériel des archers	- Etre attentif, précis et discret	- Arcs et flèches en bon état et conformes au règlement	
- S'informer sur la répartition des cibles avec l'aide du greffe	- Etre soigneux et organisé	- Eviter si possible la présence de 2 archers d'une même AS sur une même cible - Ne pas laisser un archer seul sur une cible	- Le JO doit être en possession de sa licence et de son passeport
* Pendant la compétition	- Prendre des points de repère sur le site	- Position stratégique pour une vision générale	Journées de formation et de certification de Districts et de départements - Contrôles écrits de connaissances et mise en situation y compris pendant les compétitions
- Contrôler la sécurité	- Avoir pratiqué et (ou) vécu une compétition	- S'assurer que le champ est libre avant que soient donnés les ordres de tir - Interdire certains passages ou ouvertures	- Officier comme Jeunes Officiels et comme Jeunes Organismes
- Fixer les blasons			- S'il est certifié, le JO reçoit la carte de JO avec la pastille bleue
- Aider au bon remplissage des fiches, après le tir	- Parfaire sa connaissance des points de règlement permettant de trancher les litiges		
- Rassembler les fiches de score, contrôler les résultats, les classer		Faire signer les feuilles de marque. Attention aux ex-aequo	
* Après la compétition Ranger le matériel	- Etre disponible		

## 3.2 Niveau académique

Passer à des vérifications plus spécifiques, aux liaisons entre les différents postes, au contrôle du temps et aux ordres à donner en compétition

ROLES	COMPETENCES	SAVOIR FAIRE	PROTOCOLES DE CERTIFICATION
* Préparer la compétition			
- Contrôler la salle	- Méthode	- Vérifier en plus l'éclairage, la fixation des cibles, les lignes de tir et d'attente	
- Se mettre en rapport avec le greffe et l'organisation		- Travailler en étroite collaboration avec eux	
- Vérifier les feux			
- Vérifier les licences et le matériel des archers	- Attention et précision		
- Faire respecter les horaires		- Contrôler le temps pour un bon déroulement	
- Assurer la répartition des cibles avec l'aide du greffe	- Soins - Posséder son matériel de mesure et de contrôle (sifflet, stylo, calculatrice, loupe et chronomètre et décamètre)	- Ne pas mettre un archer en fauteuil sur une cible à 4 archers	- Le JO doit être en possession de sa licence, de son passeport et de sa carte avec pastille bleue
* Pendant la compétition	- Repérer le site	- Positionnement et déplacements de l'arbitre	- Journées de complément de formation et de certification de niveau académique - Contrôles écrits de connaissances et très importante mise en situation - Contrôle par la CMR
- Fixer les blasons			
- Contrôler la sécurité		- Placer les plaquettes 2 m. devant les cibles - Vérifier l'alignement des archers par rapport au pas de tir et leur placement par rapport aux cibles	- Jeunes Officiels et Jeunes Organisateurs
- Donner les ordres de tir	- Être attentif et précis	- S'assurer que le champ est libre pour donner les ordres de tir	- S'il est certifié, le JO reçoit la carte de JO avec la pastille jaune
- Contrôler les impacts litigieux - Corriger les erreurs sur les fiches avant signatures		- Rappeler qu'il faut cocher les impacts	
- Contrôler les résultats, les classer et les annoncer		Attention aux ex-aequo	
* Après la compétition Ranger le matériel	- Rester disponible		

### 3.3 Niveau national

Insister sur l'organisation de la salle et celle de la compétition ; être capable de prendre des décisions et de diriger tout ou partie de la compétition ;

ROLES	COMPETENCES	SAVOIR FAIRE	PROTOCOLES DE CERTIFICATION
* Préparer la compétition			
- Contrôler la salle			
- Préparer et organiser le pas de tir		- Tracés de lignes, pas d'attente, ligne des 3 m.	
- Placer les cibles et leurs fixations		- Espacement, hauteur, dimension, numérotation	
- Se mettre en rapport avec le greffe et l'organisation		- Travailler en étroite collaboration avec eux	
- Vérifier les feux et l'éclairage			
- Assurer la répartition des cibles avec l'aide du greffe	- Etre soigneux et organisé - Posséder son matériel de mesure et de contrôle (sifflet, stylo, calculette, chronomètre, décamètre et loupe)	- Eviter si possible la présence de 2 archers d'une même AS sur une même cible - Ne pas laisser un archer seul sur une cible - Ne pas mettre un archer en fauteuil sur une cible à 4 archers	- Le JO doit être en possession de sa licence, de son passeport et de sa carte avec pastille jaune
- Ordonner les séries, distribuer les fiches, préparer les plaquettes			
*Pendant la compétition	- Repérer le site		- Contrôles écrits de connaissances et mise en situation importante - Contrôle par CMN
- Contrôler la sécurité	- Etre archer et connaître la règle	- Vérifier l'alignement des archers par rapport au pas de tir et leur placement par rapport aux cibles	- Jeunes Officiels et Jeunes Organiseurs
- Donner les ordres de tir	- Etre attentif et précis	- S'assurer que le champ est libre pour donner les ordres de tir	- S'il est certifié, le JO reçoit la carte de JO avec la pastille rouge
- Vérifier les résultats			
- Procéder aux classements			

## 4 LE JEUNE OFFICIEL DOIT RESPECTER LES CODES DE SA FONCTION

Le texte suivant résumer les différentes tâches identifiées nécessaires à la formation des jeunes officiels.

### 4.1 IL EST ARBITRE

Contrôler la salle (éclairage, fixation, numérotation, lignes délimitant des pas)

Contrôler le matériel des archers

S'assurer du respect de l'horaire

Contrôler la sécurité

Donner les ordres de tir

Vérifier les impacts

Maintenir des relations permanentes avec le greffe et l'organisation

(Attribution des cibles, remplissage des fiches)

### 4.2 IL EST ORGANISATEUR

Contrôler le pas de tir (les cibles – les différentes lignes - les blasons)

Vérifier les feux

Vérifier l'éclairage

Contrôler les issues et les passages

Annoncer et afficher les résultats

Maintenir des relations permanentes avec le greffe et l'arbitre

(Attribution des cibles, remplissage des fiches)

Ranger le matériel

### 4.3 IL EST AU SECRETARIAT (GREFFE)

Vérifier des licences

Déterminer les tableaux (catégories et blasons)

Préparer des plaquettes et des fiches de score

Ordonner les séries

Vérifier les résultats

Procéder au classement

Maintenir des relations permanentes avec l'arbitre et l'organisation

(Attribution des cibles, remplissage des fiches)

## 5 LE JEUNE OFFICIEL DOIT VERIFIER SES CONNAISSANCES

Exemple de QCM Cocher la ou les bonne(s) réponse(s)

### QUESTIONS

1) Les archers ont-ils le droit de tirer en décalé sur le pas de tir ?

OUI . NON •

2) A-t-on le droit d'encocher une flèche sur la ligne d'attente ?

OUI . NON •

3) Doit-on attendre que tous les archers soient revenus derrière la ligne de tir pour commencer à tirer?

OUI . NON •

4) Un archer est-il autorisé à bander son arc vers le ciel à l'armement ?

OUI . NON •

5) En cible : quand un archer retire ses flèches, les autres archers de sa cible sont-ils ?

Derrière lui •

Près de lui •

De chaque côté de la cible •

6) Une fois que j'ai tiré toutes mes flèches, puis-je me rendre aux cibles sans attendre que les autres archers aient fini de tirer ?

OUI . NON •

7) Puis-je aller aux cibles pour retirer mes flèches avec mon arc à la main ?

OUI . NON •

8) Qui donne le signal pour aller chercher ses flèches en cible ?

Le professeur .

Le dernier archer •

l'arbitre •

9) Est-ce que je vais chercher mes flèches ?

En marchant •

En courant •

10) Qui décide des points litigieux sur la cible ?

Le tireur lui-même •

Les tireurs concurrents •

L'arbitre ou le jeune officiel •

11) Les flèches en cible doivent-elles être cochées ?

pendant les volées d'essai •

pendant les volées comptées •

12) Voici une volée :

- 1ère flèche 3 pts, - 2ème flèche 10 pts, - 3ème flèche 0 pt, - 4ème flèche 2 pts, - 5ème flèche 8 pts

Comment marque-t-on ces scores sur la feuille de marque ?

.....+.....+.....+.....+..... =.....

13) En cible, quelle est la décision si le tube d'une flèche touche le cordon ?

on compte au point supérieur •

on compte au point inférieur •

on tire la flèche une deuxième fois •

14) Quelle est la taille des blasons pour les « Equipes Etablissement » ? .....

Quelle est la taille des blasons pour les « Equipes Excellence » ? .....

15) Quelles sont les caractéristiques des arcs utilisés par les «Equipes Etablissements » ?

.....

16) Que se passe-t-il si une flèche rebondit sur la cible après un tir ?

l'archer retire une flèche •

l'arbitre compte l'impact qui n'est pas coché •

17) De combien d'archers sont composées les équipes ?

deux •

trois •

quatre .

cinq •

18) Quelle est la distance de tir pour les compétitions nationales UNSS ?

10 m .

18m •

15 m .

20m •

19) Où les plaquettes de marque sont-elles posées ?

Au pied de la cible •

A 3 mètres devant la cible . - Derrière la cible •

20) Qui vérifie le matériel des archers ?

Le professeur responsable •

L'arbitre ou le jeune officiel •

Le tireur lui-même •

21) Les arcs à poulies sont-ils autorisés dans la compétition UNSS (hormis le sport partagé)?

OUI •

NON •

22) Pour tirer en compétition, l'archer peut-il ?

utiliser ses propres flèches, toutes identiques •

mixer avec celles de son coéquipier •

tirer plus de 5 flèches par volée •

23) Que doit marquer l'archer sur les flèches ?

son nom •

le nom de l'établissement •

ses initiales •

le nom de son professeur •

24) Avant la lecture des scores, un archer a-t-il le droit de toucher ses flèches en cible ?

OUI •

NON •

25) Quelle est la décision si un archer tire alors que le feu est au rouge ?

cette dernière flèche n'est pas comptée •

on annule la volée •

on enlève la meilleure flèche de la volée •

l'archer est éliminé •

26) Quelle est la décision s'il y a plusieurs impacts non cochés ?

l'archer retire une flèche •

l'arbitre compte le score de l'impact le plus élevé •

L'arbitre compte le score de l'impact le moins élevé •

l'arbitre compte 0 •

27) Que signifie ?

-le feu vert .....

-le feu rouge .....

- le feu orange .....

28) Lors d'une compétition, comment s'organise le tir pour les archers tirant en « vagues » : A –B et C –D ?

-1ère volée

-2ème volée

-3ème volée

-4ème volée

Y- a-t-il alternance ? Précisez : .....



29) Quelle est la distance des archers en attente lors du tir par équipe par rapport à leur partenaire ?

1 mètre •

1,50 mètre •

2 mètres •

30) Par équipe, les archers en attente ont-ils le droit de sortir leurs flèches du carquois ?

OUI •

NON •

31) Les drapeaux du pas de tir permettent-ils ?

d'indiquer la direction du vent •

d'appeler l'arbitre en cas de problème •

d'appeler son professeur •

32) L'archer qui a tiré sa dernière flèche peut-il ?

La regarder aux jumelles •

venir s'asseoir derrière la ligne d'attente •

attendre ses coéquipiers sur la ligne de tir •

33) Pour vérifier les installations, l'arbitre arrive-t-il :

la veille de la compétition ? •

1 heure avant la compétition ? •

pendant la compétition ? •

34) Le contrôleur d'allonge peut-il être (cliker)?

Visuel •

Electronique •

Electrique •

Noir •

35) Les ordres de tir peuvent-ils être modifiés ?

- à la demande des archers •
- à la demande du capitaine d'équipe •
- lors d'un incident matériel •

36) Quand l'arbitre fait-il tirer une volée de barrage ?

- S'il y a égalité en points pour déterminer le vainqueur à l'issue d'un duel •
- S'il y a égalité en points pour déterminer le vainqueur à l'issue des qualifications •

37) Déterminez l'ordre des critères qui permettent de départager des équipes ex-aequo à l'issue des qualifications.

- 1 - l'équipe ayant le 2ème meilleur score individuel •
- 2 - l'équipe ayant le 4ème meilleur score individuel •
- 3 - l'équipe ayant l'archer qui a le score le plus élevé •
- 4 - l'équipe la plus jeune •
- 5 - l'équipe ayant le 3ème meilleur score individuel •

38) Quel est le critère de départage si 2 équipes sont encore à égalité lors de la 3ème volée de barrage pendant les tirs de classement ?

.....

39) De combien de temps dispose un archer pour tirer une volée de 5 flèches ?

- 2 minutes •
- 3 minutes •
- 4 minutes •

40) De combien de temps dispose une équipe de 4 tireurs pour tirer sa volée de 12 flèches ?

- 3 minutes •
- 4 minutes •
- 6 minutes •

41) De combien de temps dispose une équipe pour tirer une volée de barrage ?

- 1 minute .
- 1 minute 20 secondes •
- 1 minute 30 secondes •

42) Pendant le tir de classement, si un archer casse son matériel, doit-il rattraper ses flèches manquantes obligatoirement à la volée suivante ?

OUI .

NON •

43) Les archers d'une même équipe ont-ils le droit de se croiser dans la zone des « UN METRE » ?

OUI .

NON •

44) Quel est le signal pris en compte pour la fin des tirs ?

le signal sonore •

le feu rouge ..

45) Combien de volées d'essai à la distance sont possibles par journée de qualification en individuel ?

Une •

Deux •

Trois •

46) Lorsqu'une équipe tire sur 2 cibles différentes, a-t-elle le droit de faire tirer 2 archers en même temps ?

OUI .

NON •

47) A-t-on le droit de mélanger plusieurs catégories d'âge pour constituer une équipe ?

OUI .

NON •

48) Voici 4 catégories d'âge et divers types de blasons.

Désignez sur quels blasons doivent tirer les B – M – C - JUNIOR/SENIOR en « équipes Etablissements » (écrire ET dans la case) et en « équipes Excellence (écrire EX)

Précisez « ETAB » ou « EXC »	60	40	VEGAS
Benjamins G. et F.			
Minimes G. et F.			
Cadets G. et F.			
J/S G. et F.			

49) Quels blasons disposer sur la cible, et comment le faire, pour une « Equipe Excellence » composée d'un (1) cadet et de trois (3) minimes ?

.....

.....

50) Combien y a t-il de volées pendant les duels ?

deux .

trois .

quatre .

cinq •

## CORRIGE QUESTIONNAIRE "JEUNES OFFICIELS" -TIR à l'ARC -

Connaissances nécessaires pour être certifié JO « départemental »

1 NON

2 NON

3 OUI

4 NON

5 DE CHAQUE COTE DE LA CIBLE

6 NON

7 NON

8 L'ARBITRE

9 EN MARCHANT

10 L'ARBITRE

11 LES DEUX

12  $10 + 8 + 3 + 2 + M = 23$

13 AU POINT SUPERIEUR

14 Equipe 'Etablissement' : 60 cm pour TOUS

Equipe "excellence" : B/M: 40cm – C/J/S : trispots Végas de 40 cm

15 L'arc sans la corde doit passer dans un gabarit de 20 cm

16 COMPTE L'IMPACT NON COCHE

17 QUATRE

18 15 METRES

19 A 3 M. DE LA CIBLE

20 L'ARBITRE

21 NON

22 UTILISER LES MEMES FLECHES

23 NOM OU INITIALES

24 NON

25 ON ENLEVE LA MEILLEURE

26 SCORE DE L'IMPACT LE MOINS ELEVE

27 VERT : ON PEUT COMMENCER A TIRER

ROUGE : INTERDICTION DE TIRER

ORANGE : IL RESTE 30 SECONDES POUR TIRER

28 1ère VOLEE AB CD 2 ème VOLEE CD AB 3ème VOLEE AB CD 4ème VOLEE CD AB

29 1 METRE

30 NON

31 APPELER L'ARBITRE

32 VENIR S'ASSEOIR

33 1 H. AVANT LA COMPETITION

34 TOUT SAUF ELECTRIQUE ET ELECTRONIQUE

35 INCIDENT MATERIEL

36 VAINQUEUR A L'ISSUE D'UN DUEL

37 - 3 - 1 - 5 - 2 - 4

38 LE DEPARTAGE SE FAIT SUR LA FLECHE LA PLUS PROCHE DU CENTRE POUR L'EQUIPE

39 3 MINUTES

40 MINUTES

41 1 MINUTE ET 20 SECONDES

42 NON

43 NON

44 SIGNAL SONORE

45 DEUX

46 NON

47 OUI

48 Equipes d'établissement : 60 cm pour toutes les catégories

Equipes Excellence : 40 cm pour Benjamins et Minimes et Trispot Végas pour Cadets, Juniors et Séniors

49 1 trispot Végas et 3 blasons de 40 cm (disposition au choix)

50 QUATRE

## 6 LE JEUNE OFFICIEL ASSURE LE SUIVI DE SA FORMATION

L'UNSS propose à tout jeune officiel certifié de pouvoir gérer son suivi de formation sur le portail Intranet.

Pour accéder au serveur, il devra demander à son professeur d'EPS ses codes d'accès : Son identifiant (c'est son numéro de jeune officiel qui sera inscrit sur sa licence UNSS) et son mot de passe.

Pour ce faire, le professeur d'EPS devra se connecter sur le portail Intranet avec les codes d'accès de son Association Sportive d'établissement, et déclarer le jeune officiel. En retour, le mot de passe s'affichera à l'écran.

Ces codes d'accès sont valables pendant dix ans.

Sur le portail, le jeune officiel pourra enregistrer régulièrement deux types d'informations le concernant :

- Toutes les actions qu'il aura réalisées en tant qu'arbitre ou juge de rencontres UNSS
- Toutes les actions de formation (stages par exemple) qu'il aura suivies

Celles-ci seront analysées immédiatement et automatiquement et pourront être consultées sous différentes formes.

Un tableau statistique simple rendra compte de l'historique de toutes les actions réalisées.

L'adresse du site pour accéder au portail UNSS est : <http://www.unss.org>

NOTES :